

Nom du Joueur : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Nom Du personnage : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Niveau : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Classe : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Race : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Alignement :

Feuille de personnage

PV : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Point de santé mentale : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**DONS :**

**COMPETENCES :**

* Certification PSM1
* Certification Microsoft
* ….
* Front-end
  + HTML
  + CSS
  + JS
  + React
* Back-end
  + Java
  + Node.js
  + C#
* Base de données
  + SQL
* …

PROPRIETE SPECIALES

ARME

PROPRIETE SPECIALES

ARME

Classe :

Roublard : Détecte les pièges et les bugs

Barbare : Brute du code en mode Berserk

Paladin : Pro du heal, pair programming et review de code

Druide : en communion avec la nature même du code, il est un boss de l’architecture

Archer : Rapide et précis, il frappe toujours l’essentiel

Prêtre : gourou de l’agilité

Alignement : en fonction de l’humeur du jour